Studienarbeit Telepräsenz Nao und HTC-Vive

Tools: Maya, Unity

Vorgehen bis jetzt:

Planung:

* Art der Telepräsenz 🡪 virtueller Raum
* Planung des Raums
  + Tisch
  + Konsole
  + Modell
  + Bildschirm
  + Teleport-Punkte für VR (Übersichtlicher, einfacher zu Zielen)
* Erstellung eines Menüs
  + Optionen z.B. Lautstärke etc.
  + Verbindung zu Nao verwalten
  + Raum mit Steuerungseinheit aufrufen